AXEL MOMPER

Chef de projet SI - Service informatique du GHEMM, Lunéville

Lunéville (54) | 07.82.94.82.79 | momper.axel.99@gmail.com | linkedin.com/in/axel-momper



PROFIL

Chef de projet SI au service informatique du GHEMM, j'interviens de l'analyse du besoin au cadrage et à la réalisation d'outils internes. J'intègre une logique de gestion de projet : objectifs, priorisation, jalons, suivi d'avancement et échanges avec les parties prenantes. J'utilise aussi l'IA générative pour prototyper, automatiser et expérimenter rapidement.

EXPÉRIENCE

GHEMM - Service informatique, Lunéville

Chef de projet SI | depuis 2025

- Création et évolution d'outils internes sur mesure à partir de besoins utilisateurs et métiers.
- Recueil et analyse des besoins, cadrage, rédaction de cahiers des charges et documentation.
- Développement et prototypage assistés par IA, tests, itérations et amélioration continue.
- Échanges réguliers avec l'équipe informatique autour des besoins, contraintes et choix de solution.

CMSEA - MECS et CER, Faulquemont / Peltre

Moniteur adjoint d'animation et/ou d'activités | 2022 - 2024

- Accompagnement de mineurs en difficulté et coordination avec une équipe pluridisciplinaire.
- Organisation, écrits professionnels, plannings et gestion de situations conflictuelles ou imprévues.
- Création d'outils Word / Excel pour faciliter le fonctionnement quotidien.

PROJETS NUMÉRIQUES SÉLECTIONNÉS

Projets personnels, outils internes et prototypes développés en autonomie, souvent avec IA générative et itérations rapides.

Banko!	finances personnelles du foyer, prévisionnel, statistiques, synchro bancaire et données locales.
Polygame	plateforme de jeux d'ambiance connectés par téléphone, 10 à 15 jeux jouables en groupe.
Data Pilot	préparation et analyse de CSV, profilage des données, corrélations et comparaison de modèles prédictifs.
MixBrary	bibliothèque musicale, enrichissement de métadonnées, playlists et préparation de sets de mix.
Épiquoi	chatbot d'orientation EPITECH : cursus, campus proche, JPO et mise en contact.
Myrte	projet de mémoire : application visant à favoriser une pratique sportive durable et progressive.
Socotel S63	livre d'or numérique : téléphone ancien, ESP, code, soudure et intégration matérielle.

COMPÉTENCES

Projet & besoin : recueil et analyse des besoins, cadrage, cahiers des charges, documentation, tests, itérations, vulgarisation.
IA & outils : IA générative, développement assisté par IA, automatisation, prototypage rapide, amélioration de processus.
Culture technique : Git/GitHub, API REST, SQL, architecture web, front-end/back-end, sécurité applicative, OWASP.
Humain : écoute, aisance relationnelle, travail d'équipe, résolution de problèmes, organisation.

FORMATION

MBA Intelligence Artificielle & Transformation des organisations
EPITECH Nancy | 2025 - 2027

Concepteur Développeur d'Applications - Bac+3
Metz Numeric School | 2024 - 2025

Bac professionnel Cuisine
LP Pierre et Marie Curie | 2014 - 2017

CENTRES D'INTÉRÊT

Photographie & vidéo : artiste-auteur, portfolio, montage. | Sport : cyclisme, callisthénie, course à pied. | Création numérique : IA, automatisation et création d'outils.